

Bande regler

DitSociety · Regler · exported Oct 24, 2026

2.0.0

Man må maksimalt være 15 personer i en gruppering/bande og skal være minimum 5 for at starte en bande

Kommer man udefra med et team, så kom og tag en snak med staff, så finder vi en løsning.

2.0.1

Alliancer skal ikke godkendes af bandeansvarlig men skal til enhver tid kunne begrundes og alliancen skal give mening.

2.0.2

Man har cooldown på 7 dage hvis man vil skifte bande så man kan få udført pk eller betale sig ud.

2.0.3

Aktioner mod rivaliserende bander på deres grund, kan risikere i et CK. Det medfører ikke nødvendigvis CK i tilfælde af at man bliver dræbt. Flere ting vil blive taget med i overvejelsen, hvis der skal køres en sag på dette.

2.0.4

Samles man mere end 4 civile til et scenarie og blander sig i bande rp; et vil det blive set som direkte bande rp.

Bande rp må ikke udføres med mindre man er en godkendt bande.

Det er derimod helt okay at de 4 personer røver marker osv.

- Det gælder selvfølgelig ikke diverse bankrøverier, butiksrøverier osv.

Du må ikke som civil hjælpe en bande, hvis dette gør du bliver indblandet i bande rp.

2.0.5

Stjæler man noget bandetøj fra andre bander og bruger det til at skabe

dårligere ry på gaden, ses det som CK grundlag og man kan derfor søge om CK på personen som gør dette.

- Det skal være den bande som har fået stjålet deres tøj som skal dræbe personen.

- Dette gælder også bandebiler.

2.0.6

Bliver din bande accepteret, kommer banden på 7 dages prøveperiode. I prøveperioden skal banden agere som de ville når de var en accepteret bande. Under prøveperioden har banden én strike at gøre godt med.

2.0.7

Banderne vil fungere under en såkaldt: 4 strike-regel

- 1. strike: Mundtlig advarsel

- 2. strike: Banden og dens ledelse vil blive taget til en snak med bandeansvarlig

- 3. strike: Banden bliver igen taget til samtale og skal redegøre for hvorfor det ikke er blevet bedre.

- 4. strike: Banden vil blive taget ned af en bandeansvarlig, og foregår der yderligere bande relaterede ting fra en nedtaget bande medføre dette et Ban!

(Gælder naturligvis ikke andre former for bande nedlukning)

2.0.8

Hvis der skal erklæres krig mellem 2 bander skal dette forbi supporten og godkendes af en bande ansvarlig. Hvis kravet, grundlaget osv ikke er godt nok, vil krigen ikke blive godkendt.

Hvis krigen bliver godkendt af en bande ansvarlig, skal den anmeldes til modparten i RP også. Der forventes at man laver et scenarie ud af det. (Et telefonopkald/sms er IKKE godt nok)

2.0.9

Der er ikke et max på hvor mange marker en bande kan 'eje'

Denne regel kan ændre sig løbende

2.0.10

Det er tilladt at røve folk på marker, dog ikke deres køretøjer.

Personerne man røver må ikke dræbes.

2.0.11

Hvis I er i tvivl om det I skal til at gøre er ok, så lad vær. Det er ikke tilladt at gradbøje reglerne til egen fordel.

2.0.12

Når bander laver kriminalitet, så skal der bæres en beklædningsgenstand i bandens farve.

- Dette kan være et bandana i lommen, maske, bluse mv.

2.0.13

Tilsidesætte eget grupperingsmedlems liv, giver frem over et strike.

- Eks. et grupperingsmedlem er taget som gidsel, i vælger at være ligeglade og prøver at eliminere modparten, der ved tilsidesætte jeres bandemedlems liv (Teoretisk CK), da i er ligeglad med om personen overlever.