

Ingame Regler

DitSociety · Regler · exported Oct 24, 2026

1.1.0

Combatlog

At logge ud midt i et RP-scenarie (f.eks. anholdelse, skudkamp, røveri osv.) er strengt forbudt. Det ødelægger oplevelsen for andre spillere og anses som groft regelbrud.

Hvis du crasher eller mister forbindelsen, skal det meldes til staff med det samme. Gentagne overtrædelser kan føre til karantæne eller ban.

1.1.1

FearRP

Du skal altid spille, som om din karakter er bange for at dø - uanset hvem du er i spillet.

Hvis du fuldstændig ignorerer frygt for dit liv, kan staff med det samme vælge at give dig et CK (din karakter dør permanent).

1.1.2

RDM / Random Death Match

Du må ikke bare slå, skyde eller angribe andre spillere uden et godt RP grundlag. Al vold skal give mening i historien og situationen - ellers kaldes det RDM, og det er ikke tilladt.

1.1.3

VDM / Vehicles DeathMatch

Du må ikke bruge dit køretøj som våben ved at køre ind i eller ramme andre spillere uden en god RP-begrundelse. At køre folk ned uden god grund ødelægger spillet og er forbudt.

1.1.4

NLR / New Life Rule

Hvis du bliver bevidstløs, men får hjælp fra en læge eller anden spiller inden du bløder ud, må du godt huske, hvad der skete lige før (stadie 1). Du kan altså fortsætte med at spille ud fra din hukommelse.

Hvis du derimod først når at bløde ud, inden nogen når at hjælpe dig, må du ikke huske noget fra det forrige scenarie. Du må heller ikke deltage i det samme scenarie igen, mens det stadig foregår - for eksempel en konflikt eller kamp, du var en del af (stadie 2).

Hvis du vælger at respawnne (genopstå), mens du stadig bliver behandlet eller reddet, kan det blive set som combatlog. Det betyder, at du undgår konsekvenserne ved at afbryde hjælpen, og det er forbudt

1.1.5

OOC / Out of Character

Når du er på serveren, skal du altid være i din karakter og tale som den — også selvom den anden spiller laver fejl eller dårlig RP.

Hvis du skal på toilettet eller laver noget udenfor spillet, så prøv stadig at holde dig i karakter og undgå at blande OOC ind i spillet eller sige *jeg har noget oppe i hovedet*.

Overholdes dette ikke så betegnes dette som Fail RP og kan medføre advarsler.

1.1.6

VoldtægtsRP

VoldtægtsRP medfører direkte permanent ban, uanset hvad der ellers er sket i RP'en.

Pædofili RP er også forbudt og giver permanent ban.

Seksuelle handlinger skal altid være samtykkebaserede. Hvis modparten ikke har godkendt det, kan det føre til advarsel eller ban.

Det er dit ansvar som spiller at sikre, at alle er enige i den seksuelle RP, ellers risikerer du konsekvenser.

1.1.7

Lemlæstelse RP

Lemlæstelse RP betyder, at man som spiller laver handlinger, hvor man skader en anden spillers karakter meget voldsomt — for eksempel ved at skære kropsdele af, brænde, ødelægge lemmer eller på anden måde skabe permanente, alvorlige skader på kroppen.

Alvorlige skader som at miste arme, ben eller andre kropsdele påvirker spillets flow og kan gøre det svært eller umuligt for den anden spiller at fortsætte deres RP på en fair måde.

Dette skaber urealistiske og unfair situationer: Serverens regler og systemer er typisk ikke lavet til at håndtere permanente kropsskader, som spilleren kan spille videre på.

1.1.8

Power Gaming

Powergaming betyder, at du prøver at gøre ting i spillet, som ikke er realistiske eller tilladte. Det giver dig en unfair fordel eller ødelægger spillet for andre.

Dette kan f.eks være:

- **At du har brækket benet, men alligevel går normalt efter kort tid uden at vise det.**
- **At sparke fra en motorcykel, der kører super hurtigt - det er ikke muligt i virkeligheden og tæller som powergaming.**
- **Køre low rider, superbiler mv op af bjerge eller på anden måde urealistisk.**

1.1.9

Dårligt RP

Dårligt RP kan give advarsel. Det er op til Staff at vurdere om det er "dårligt RP" Der skal være minimum 2 staff med ind over før denne advarsel kan gives.

1.1.10

Start af RP

Alt RP skal startes mundtlig, besked, telefonsamtale, Twitter tråde mv. Det betyder du ikke bare kan skyde en person der har generet dig eller jeres bande, uden at give ham en advarsel.

Hævn RP forældes efter 3 uger, med mindre personerne selv gør noget for at live op i det gamle scenarie igen, så er det ok at være efter personen.

(Medmindre man står på en mark eller omdanner, så tæller denne her regel ikke)

1.1.11

Pvp Moves

PvP-moves er tricks eller unormale måder at kæmpe på, som giver unfair fordele i kampsituationer som krig eller skyderier. Disse moves ødelægger spiloplevelsen og er derfor forbudte.

Denne regel dækker blandt andet følgende ting:

Speed boost:

At udnytte teleport-tiden ved hurtigt at skifte retning frem og tilbage for at bevæge sig hurtigere, end spillet normalt tillader.

Glitchroll:

At lave et rullefald med et fuldt 360 graders spin under rulningen for at undgå at blive ramt.

Prone spam:

At spamme det at lægge sig ned igen og igen i en skudkamp for at undgå skud.

Prone må kun bruges som dækning eller ved brug af udstyr som vest eller bandage.

At være uden sko i kamp:

At gå uden sko under krig eller skud scenarier for eventuelle taktiske fordele.

Wall glitching:

At skjule sig bag vægge, genstande eller bygninger på en måde, hvor du kan se eller skyde modstandere, men de ikke kan ramme dig tilbage, fordi du er skjult i en "glitch" eller uden for normalen.

Aimlock eller auto-aim:

At bruge programmer eller teknikker, der automatisk låser sig på modstandere, så du rammer dem uden reel skill.

Rapid fire glitches:

At udnytte fejl i spillet til at skyde hurtigere end normalt, fx ved at spame skud eller genindlæse ekstremt hurtigt.

Spamming af recoil eller crouch:

At gentage bevægelser som crouch (knæle) eller våben recoil hurtigt og gentagne gange for at undgå skud på en unaturlig måde.

Spawn killing:

At angribe eller dræbe spillere lige når de respawner eller kommer tilbage i spillet, hvor de ikke har en fair chance for at forsvare sig.

Radio Peak

At bruge sin radio under aktive skudsenariere til at skyde/trække hurtigere.

Disse regler er ikke gældende i paintball/lasergame

1.1.12

Meta Gaming

Metagaming betyder, at du ikke må bruge information, du har fået udenfor spillet (OOC), til noget i spillet (in-game).

Eksempel: Hvis du ser noget på en stream eller får info udenfor din karakters viden, må du ikke bruge det i dit RP.

Din karakter må kun bruge den viden, den har lært indenfor spillet.

1.2.0

Kamera er tilladt for alle spillere.

Dog skal der være et synligt kamera på kroppen.

Det vil sige at have et kamera i brillerne, halskæden, bæltet mv er ikke en gyldig optagelse.

1.2.1

Det er ikke tilladt at skyde ud fra køretøjer, hvor der ikke kan skydes ind af.

Det betyder, at du ikke må bruge f.eks. armerede lastbiler eller lignende biler til at skyde mod andre, hvis de ikke har nogen chance for at skyde tilbage.

Disse køretøjer må heller ikke bruges i kriminelle situationer, hvor du bevidst udnytter, at de giver dig en unfair fordel.

Derudover må du heller ikke køre rundt med kølerhjelmene eller bagagerummet åbent, da det giver dig en unfair fordel ved at kunne skyde eller kaste ting ud af bilen på en måde, der ikke er realistisk.

Ovenstående betegnes som powergaming

1.2.2

Maskering/genkendelse af maskerede personer hvis en person er halvt maskeret eller kun bære klud/bandana over mund/næse. kan man som udgangspunkt godt genkende personen.

Hvis en person er fuld maskeret. bære elefanthue/maske/handsker kan du ikke genkende personen. Dog kan personer genkendes ved tatoveringer, store kæder eller andre genstande du er set med til hverdage. Vær opmærksom på, at hvis du render rundt med din maskering og fortæller hvem du er, eller du tager det af og på offentlige steder, er der risiko for, at du kan blive genkendt.

Du kan ikke genkende en som er fuld maskeret på stemmen alene.

1.2.3

En længere periode med inaktivitet kan medføre at du kan miste dit job, hus mv.

1.2.4

Det er ikke tilladt at sætte skudsikre dele på bilerne eller køre i biler med

armor/panser på.

Dette giver en advarsel til spilleren og mekanikeren.

ved gentagne misbrug af dette kan det medføre i nedlukning af det pågældende værksted.

1.2.5

Cop Bait er ikke tilladt.

Eksempler kan f.eks være følgende:

- Du må ikke baite politiet, så de følger efter dig i f.eks en biljagt.**
- Du må ikke skyde et sted for at trække politiets opmærksomhed væk fra et scenarie.**
- Du må ikke stikke en betjent ned, for at tiltrække opmærksomhed fra de resterende betjente.**

1.2.6

Alle politistationer og hospitaler på HELE mappet er green zones. Samt de udendørs arealer der hører til bygningerne.

Dvs. du må ikke slås, skyde, vælte etc... i disse områder.

Det er ikke tilladt at flygte eller gemme sig i disse green zones.

Hertil må du gerne kidnappe/gunpointe i disse greenzones med et godt RP grundlag.

1.2.7

Er du i et skud scenarie, så skal du være ingame minimum 30 minutter efter scenariet er endt.

(Dette er efter du har påbegyndt scenarie/kørt fra dette)

1.2.8

Det er ikke tilladt at overføre ting/penge/biler ect, fra en karakter til en anden.