

Røveri

DitSociety · Regler · exported Oct 24, 2026

1.4.0

Hvis du vælger at bære pistolhylster hvor der er pistol i, SKAL du rp dig ud fra at du har dette, også selvom du ikke har det i din inventory. Hvis du bliver stoppet af politiet, kan du få en dom for våbenbesiddelse, da de SKAL rp ud fra du har synligt våben. Det gælder ikke, at sige det er en "vandpistol" eller lign.

1.4.1

Det er ikke tilladt at stjæle følgende genstande fra politiet:

Politivåben (du må heller ikke tage attachments af dem) - Du må gerne tage pistolen for at tage skud ud af den eller smide den ved siden af betjenten.

Bevis Poser

Politistav

Bola Wrap

Antidote

Peberspray

Alkoholtester

UV-lommelygte/alm lommelygte

Dørbryder

Barrierer og kegler

Mv ting som er beregnet til politiarbejdet.

Det eneste, du må tage fra politiet, er:

Skudsikre veste, ammunition, mad/drikke og alt der ikke er beregnet til politiets daglige drift.

Lægerne må ej røves fra genstande som bruges i den daglige drift til deres arbejde.

Hertil må personlige genstande gerne tages (mad/drikke, kørekort/sygesikring, telefon mv)

1.4.2

Du må ikke røve den samme person før der er gået 30 minutter.

Du må ikke røve en spiller for efterfølgende at slå dem ihjel.

- Der skal vælges om du vil dræbe eller røve spilleren.

1.4.3

Der skal være en god RP-mæssig grund til at røve personer og køretøjer.

Det betyder, at du ikke må røve folk tilfældigt eller bare "fordi du kan". Et røveri skal altid ske ud fra en situation, der giver mening for din karakter og hænger sammen med det scenarie, du er i.

Hvad kan tælle som en god RP-grund?

Du og din bande har et motiv, f.eks. hævn, konflikt, gæld eller magtspil.

- Personen har provokeret dig eller har noget, din karakter har en grund til at ville tage.
- Det sker som del af en større historie - f.eks. bandekriminalitet, områdekontrol eller RP-konflikt.
- I er oppe at køre i en aktion, hvor røveriet er en naturlig del (f.eks. i forbindelse med kidnapning, opgør eller trusler).

Kort sagt:

Et røveri skal være en del af din karakters historie og give mening i RP. Du skal altid kunne forklare, hvorfor din karakter vælger at røve netop den person, og hvordan det passer ind i den situation, I står i.

1.4.4

Et røveri, heist, butik, juvel mm. skal påbegyndes senest med 30 minutter til genstart.